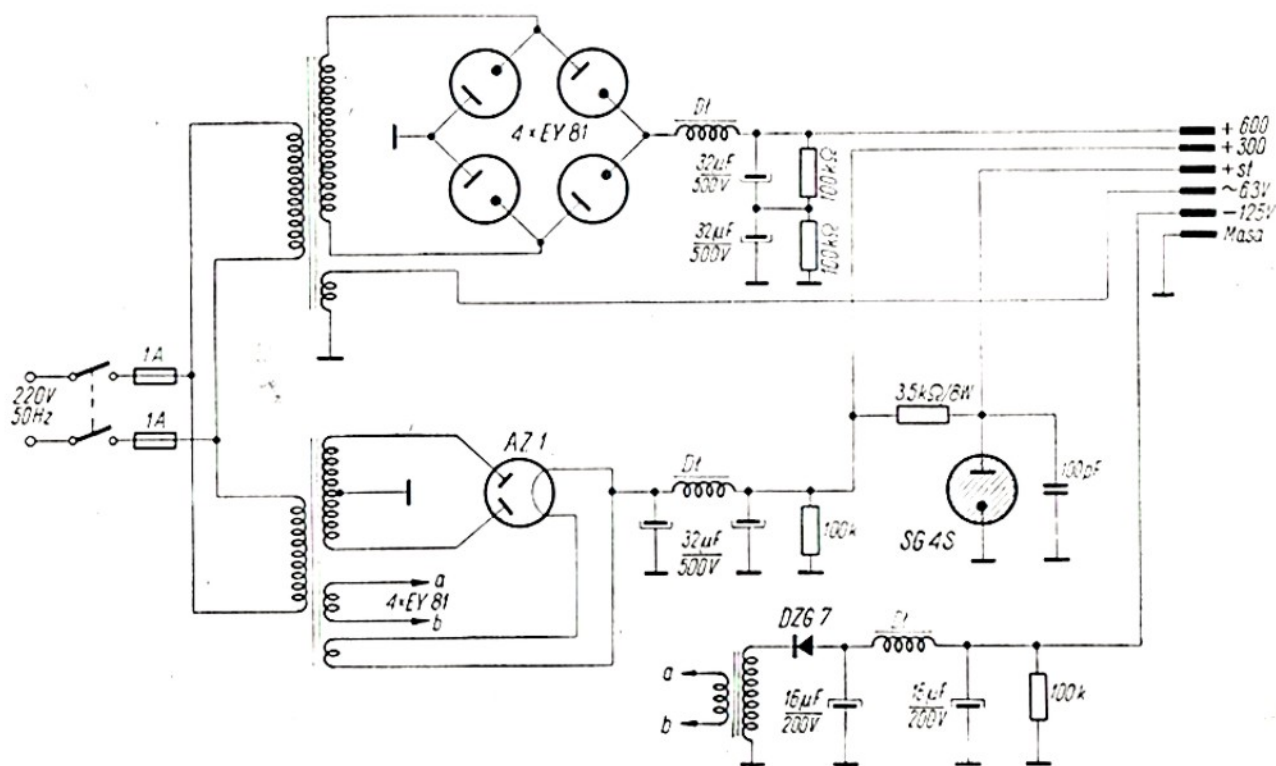


Cewka	Ilość zwojów	Ø drutu Cu emalia* (mm)	Korpus	Długość nawinięcia (mm)	Odczep
L ₁	24	0,4	kalit Ø 20	20	4 zw. od masy
L ₂	24	0,15	bakelit Ø 15	10	—
L ₃	24	0,2	„ Ø 15	10	—
L ₄	9	0,6	„ Ø 15	16	—
L ₅	6	0,6	„ Ø 15	12	—
L ₆	50	1,2	kalit Ø 35	72	4, 7, 13 zw. od anody
L ₇	6	1,2	opór 150 Ω/1W	—	—

zasilaczem łączy się kablem 6-żyłowym, zakończonym na obu końcach wtykiem oktalowym. Transformatory w zasilaczu pochodzą z odbiornika „Stolica”. Transformator prostownika ujemnego napięcia — to transformator głośnikowy odbiornika telewizyjnego typu „Belweder”. Przy zasilaniu uzwojenia cewki drgającej napięciem żarzenia ($\approx 6,3$ V), otrzymujemy na zaciskach uzwojenia anodowego ok. 120 V. Jako dławiki m. cz. w zasilaczu — pracują transformatory głośnikowe z telewizora „Belweder” z niewykorzystanym uzwojeniem wtórnym. Napięcia z zasilacza doprowadzone są do cokołu oktalowego na płycie frontowej.

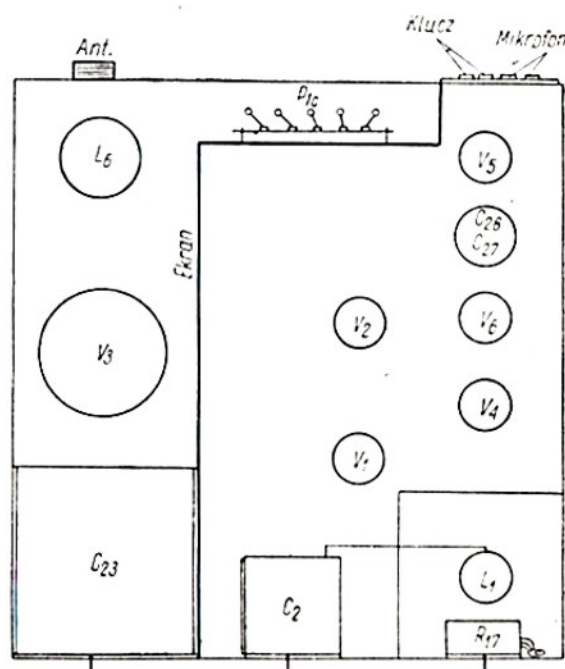


Rys. 2. Schemat ideowy zasilacza

odbiornika RPKO-10; przedłużyłem tylko ich ośki (w RPKO-10 pełniły one rolę trymerów). Przy montażu nadajnika należy przestrzegać zwykle obowiązujących zasad, tzn. przewody łączeniowe obwodów powinny być jak najkrótsze i nie przebiegać zbyt blisko masy, zaś poszczególne stopnie — dobrze ekranowane od siebie. Jak widać na rys. 3, w nadajniku zastosowałem odekranowanie od siebie wszystkich trzech stopni pracujących na wielkiej częstotliwości. Dużą uwagę należy poświęcić wykonaniu wzmacniacza m. cz. W pobliżu przewodów siatkowych nie mogą przebiegać przewody żarzenia (chodzi tutaj o uniknięcie przydźwięku).

Lampa stopnia mocy (807) wpuszczona jest w płytę podstawy montażowej do poziomu dolnej konstrukcji umocowującej poszczególne elektrody (płytki mikowa). Wszystkie kondensatory odblokowujące są kondensatorami ceramicznymi. Napięcie pracy kondensatorów i moce znamionowe oporników podane są w zestawieniu części składowych.

Zasilacz nadajnika wykonałem w osobnej skrzynce. Może on być również łatwo przenoszony. Nadajnik z



Rys. 3. Widok podstawy montażowej z góry